



# HUGO CABRET

## UNA AVVENTURA STRAORDINARIA NEL CUORE DI PARIGI

### COSTRUIAMO IL TEATRO DELLE OMBRE

#### Materiali necessari:

- Una scatola di cartone abbastanza grande (puoi riciclare una scatola da scarpe o una scatola per alimenti)
- Un foglio di carta bianca
- Un foglio di carta nera
- Forbici
- Colla
- Nastro adesivo
- Matita
- Una torcia o una lampada
- Bastoncini di legno o spiedini
- Oggetti di uso comune per creare le ombre (forchette, cucchiai, giocattoli piccoli, ecc.)

#### Istruzioni:

##### 1. Prepara la scatola:

- Incolla il foglio di carta bianca all'interno di uno dei lati più grandi della scatola. Questo sarà lo schermo su cui proietterai le ombre.
- Incolla il foglio di carta nera all'interno della scatola, sul lato opposto allo schermo. Questo creerà uno sfondo scuro e renderà le ombre più visibili.
- Taglia un foro quadrato o rettangolare nel centro della parte superiore della scatola opposta allo schermo. Questo sarà il foro per la luce.



## 2 Crea i personaggi:

- Disegna su un cartoncino i personaggi che vuoi far comparire nel tuo spettacolo. Possono essere animali, persone, oggetti o qualsiasi altra cosa tu possa immaginare.
- Ritaglia le figure e incollale su bastoncini di legno o spiedini.

## 3 Monta il teatro:

- Posiziona la scatola su un tavolo o su una superficie piana.
- Accendi la torcia e posizionala all'interno della scatola, dal lato del foro.
- Spegni tutte le luci nella stanza per creare un ambiente buio.

## Come utilizzare il teatro delle ombre:

- **Muovere i personaggi:** inserisci i bastoncini con le figure attaccate nel foro e muovili davanti alla luce per creare le ombre sullo schermo.
- **Creare una storia:** inventa una storia e racconta le avventure dei tuoi personaggi d'ombra.
- **Sperimentare con la luce:** prova a muovere la torcia o a cambiare l'angolazione dei personaggi per creare effetti speciali.

**Consigli:** Utilizza oggetti di uso comune: Oltre ai personaggi disegnati, puoi utilizzare oggetti di uso comune per creare ombre creative.

